Exercícios

OBS: não utilize o ChatGPT ou qualquer outra IA ;-;

**1)** Crie um programa que tenha uma constante chamada idade, atribui um valor numérico a essa constante, depois faça uma verificação, se essa idade for maior ou igual à 18 mostre "Você é maior de idade.", se não, mostre "Você é menor de idade.".

**2)** Crie um programa que tenha um número qualquer, atribui um valor numérico, faça uma verificação, se esse número for menor que zero mostre "Negativo", se for maior que zero mostre "Positivo", se for igual à zero mostre "Zero"

**3)** Utilizando a estrutura "switch", crie um programa que tenha uma variável chamada "nomeMes", ela deve receber o nome de um mês, seu programa deve verificar o nome do mês e mostrar o número correspondente a esse mês. Exemplo: "Fevereiro é o mês: 2". Lembre-se de fazer o tratamento caso o nome do mês seja inválido.

**4)** Faça o mesmo exercício número "1", porém utilizando o operador ternário

**5)** Utilizando a estrutura "for", crie um programa que some todos os números pares de um intervalo e mostre o resultado.

Exemplo: 1 à 10 a soma dos números pares é 30: 2 + 4 + 6 + 8 + 10.

Dica: Se o número é divisível por 2, ou seja, tenha resto zero ele é par (x % 2 == 0)

**6)** Utilizando a estrutura "for", crie um programa que receba um número e mostre a tabuada de multiplicação desse número de 1 à 10.

Exemplo: número: 4

4 x 1 = 4

4 x 2 = 8

4 x 3 = 12

4 x 4 = 16

4 x 5 = 20

4 x 6 = 24

4 x 7 = 28

4 x 8 = 32

4 x 9 = 36

4 x 10 = 40

**7)** Faça o mesmo exercício número "5", porém utilizando o loop "while"

**8)** Faça o mesmo exercício número "6", porém utilizando o loop "while"

**9)** DESAFIO: Crie um jogo de terminal, onde o computador gere um número aleatório de 1 à 100, o jogador deve acertar o número sorteado no menor número de tentativas possível. Seu jogo deve dar dicas para o jogador, como por exemplo: é maior, é menor, até o jogador acertar. Quando o jogador acertar o número imprima "Parabéns, seu número de tentativas foi: X"

Dicas:

Utilize uma dependência para capturar eventos no terminal chamada "prompt-sync", para isso, rode na pasta do projeto o comando:

*npm install prompt-sync*

Importe no código utilizando:

*const prompt = require('prompt-sync')({ sigint: true });*

Para utilizar:

*const numero = Number(prompt('Digite um número: '));*

Para gerar um número aleatório utiliza o método "random" da classe "Math" do JavaScript.